

REGLAS DEL JUEGO

- La 1º casilla será la de salida, en la que el jugador podrá elegir la dirección que tomar.
- En cada ronda de color, se realizarán por cada casilla en la que el jugador le toque, una pregunta sobre el tipo de cultivo señalado en el tablero.
- Si el jugador acierta la pregunta, vuelve a tirar y si no, cede su turno.
- Cuando un jugador se coloque sobre una casilla en la cual haya un banco, si acierta la pregunta correspondiente, subirá al siguiente tipo de cultivo (pero no tendrá la opción de volver a tirar).
- En el último cultivo (cultivo integrado) habrá que acertar 2 preguntas.
- Ganará el jugador que llegue antes a la parte central del tablero (aceituna).

Notas: *Esto es un prototipo, el cual se podrá modificar para introducir mejoras.*

Autores:

Pablo Pérez Corzo.
Enrique Castilla Gavilán.
Rafael Benjumea Amador.