

Juego propuesto por:

Aída García González, Silvia Domínguez Morillas, 1º Bach. A.

DISEÑO

-Este juego no llevaría tablero, sería un tetraedro de tamaño medio, bien decorado.

-El tetraedro se podría fabricar de corcho o simplemente de cartulina.

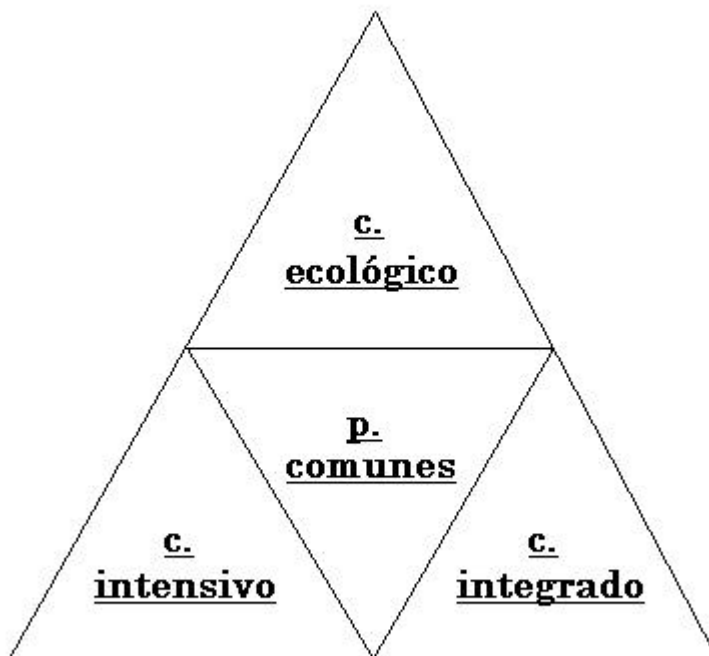
-El contenido de las caras del tetraedro sería el siguiente:

?? 1ª cara, cultivo ecológico.

?? 2ª cara, cultivo intensivo.

?? 3ª cara, cultivo integrado.

?? 4ª cara, preguntas comunes.



NORMAS

Habría dos concursantes, y cada uno podrá tener una persona que le ayude a buscar las respuestas.

Cada jugador tiene cuatro tiradas es decir, que solo tendrá que contestar a cuatro preguntas, una por tirada.

Una vez finalizada las cuatro tiradas de cada jugador se hará el recuento de preguntas acertadas, el ganador será el que haya acertado más preguntas.

Si se produce un empate la persona encargada del juego hará una pregunta que deberá responder ambos jugadores. El ganador será el que responda antes.